**Drag Event**

Evento que ocorre quando um elemento está sendo arrastado e solto pertecem **ao DragEvent Object**.

Herda todos os métodos e propriedades dos objetos:

* **Event**
* **MouseEvent**

**Propriedades Próprias**

**dataTransfer:** um objeto que representa o dado que está sendo arrastado e soltado.

**Propriedades do objeto dataTransfer**

**dataTransfer.dropEffect:** determina qual efeito visual será exibido no evento drag-n-drop, como o tipo de cursor que será usado para os diferentes tipos de drag-n-drop abaixos.

Aceita os seguintes valores:

* **None(padrão):** quando opdoe ser arrastado,mas não pode ser solto
* **Copy:** quando o item puder ser copiado para um nova localização
* **Link:** quando algum tipo de conexão será criada entre a localização atual e a nova
* **Move:** quando o item puder ser movido para uma nova localização

**Como esta propriedade se comporta no eventos**

Eventos **dragover e dragenter**:

* É possível especificar a ação desejada

Eventos **dragstart, drag e dragleave**:

* Terá valor igual a ‘none’ e qualquer outro valor atribuído não será usado

Eventos **drop e dragend**

* Terá o valor dos últimos eventos dragover e dragenter

**dataTransfer.allowedEffect:** determina quais efeitos podem ser usados no arrasto. Valores aceitos:

* **None:** o item não pode ser dropado
* **Copy:** o item pode ser copiado
* **copyMove:** o item pode ser copiado ou movido
* **link:** um link pode ser estabelecido entre a localização atual e a nova
* **linkMove:** o item pode estabelecer um link ou ser movido
* **move:** o item pode ser movido
* **all:** qualquer operação pode ser feita
* **uninitialized:** quando nenhum efeito foi definido, é o mesmo que all

**Como essa propriedade se comportar nos eventos**

Essas propriedade deve ser usada no **evento dragstart**

**dataTransfer.items:** é um objeto chamado **DataTransferItemlist** que lista o item sendo arrastado.

**Métodos do objeto dataTransfer**

**dataTransfer.setData(tipo, dado):** configura o tipo e o dado a ser arrastado. Onde:

* **Tipo:** string que esepcifica o tipo de dado a ser arrastado, geralmente em formato MIME. Ex.: text/plain ou apenas o formato, como text
* **Dado:** string representando o elemento a ser arrastado

**Ex.:** dataTransfer.setData(‘text’, idDoElemento)

**dataTransfer.getData(tipo):** retorna o dado para determinado tipo

**Criando um Drop-n-Drap**

**Primeiro:** definimos qual elemento será o elemento target, ou seja, que será arrastado.

* Basta colocar o atributo **draggable=true** no elemento
* Imagens e links são arrastáveis por padrão

**Segundo:** definimos o evento dragstar

**Eventos Drag-n-drop**

**Alguns conceitos:**

* **elemento target:** elemento que está sendo arrastado
* **drop target:** elemento ou local que vai receber o elemento arrastado

**Eventos do elemento target**

* **Ondrag:** quando o elemento está sendo arrastado
* **Ondragend:** quando o elemento for solto em qualquer lugar.

**Eventos do elemento drop**

* **Ondragover:** quando o target estiver sobre o drop.
* **Ondgragenter:** quando o target entrar no drop.
* **Ondragout:** quando o target sair do drop.
* **Ondrop:** quando o target for solto no drop

**Nota:** para esse tipo de evento funcionar, precisamos definir o atributo ‘draggable’ no elemento que iremos arrastar